

12. Tekenobjecten

In dit hoofdstuk leert u werken met de **Tekenobjecten** van **Writer**. Met behulp van deze functie kunt u uw creatie (in dit geval de kalender) er nog beter uit laten zien.

12.1 Tekenobjecten

Onder **Tekenobjecten** verstaan we een verzameling randen, kaders, cirkels en lijnen die u kunt gebruiken als afbeelding of als tekstvak.

12.1.1 Tekenobjecten invoegen

In de volgende opdracht gaat u oefenen met **Tekenobjecten**.




Opdracht 12.1 Tekenobjecten invoegen I

1. Open een nieuw leeg document.
2. Controleer of de werkbalk **Tekenfuncties** onder in het beeld zichtbaar is.
3. Indien u de werkbalk





niet ziet, klikt u op de knop **Tekenfuncties weergeven**  in de **Standaard** werkbalk (rechts boven in het scherm).

4. Klik op de knop **Rechthoek:** 
5. Plaats de muisaanwijzer ergens in het witte gedeelte van het bewerkingsvenster. U merkt dat de muisaanwijzer veranderd is in een kruisje met een rechthoekje.
6. Houd de linker muisknop ingedrukt, en sleep een rechthoek.
7. Wanneer u tevreden bent met de vorm van de rechthoek, laat u de linker muisknop los.
8. Klik in het witte gedeelte buiten de tekst.

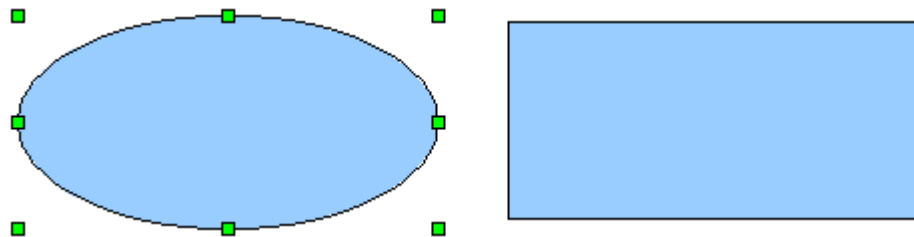
De rechthoek wordt getekend. U ziet dat de rechthoek automatisch wordt gevuld met een bepaalde kleur.



Opdracht 12.2 Tekenobjecten invoegen II

1. Zorg dat u opdracht **12.1** gemaakt hebt.
2. Als de werkbalk **Tekenfuncties** nog niet zichtbaar is, schakelt u hem in door op de knop **Tekenfuncties weergeven**  te klikken.
3. Klik op de knop **Ellips** .
4. Plaats de muisaanwijzer op een lege plaats op de pagina.
5. Houd de **linker** muisknop ingedrukt, en sleep een ovaal.
6. Laat de **linker** muisknop los.

De ovaal wordt nu getekend. Op uw scherm ziet u nu de rechthoek die u in de vorige opdracht heeft getekend, en de ovaal.



7. Klik buiten het tekenobject om de selectie op te heffen.

12.1.2 Tekenobjecten maken

Zoals u in de vorige twee opdrachten heeft kunnen zien, geeft **Writer** de door u gemaakte tekenobjecten automatisch een bepaalde lijnkleur en opvulling. Natuurlijk bent u vrij om deze opmaak achteraf nog te veranderen.



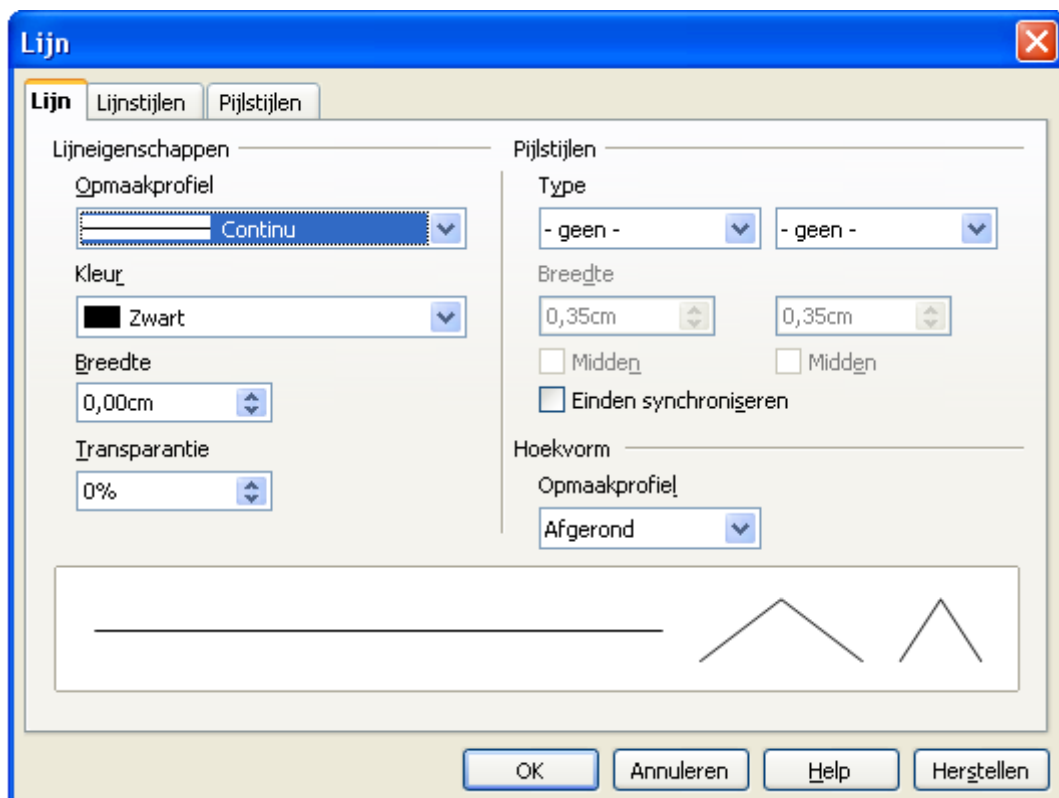
Opdracht 12.3 Tekenobjecten opmaken I

1. Zorg dat u opdracht **12.1** en opdracht **12.2** heeft gemaakt.
2. Selecteer de rechthoek door er op te klikken.

De handvatten staan nu rond de rechthoek om aan te geven dat deze geselecteerd is. U gaat eerst de zwarte lijn rond de rechthoek een andere opmaak geven.

3. Kies **Opmaak, Object, Lijn**.

Het venster **Lijn** verschijnt. Hieronder ziet u een afbeelding van het venster **Lijn**.



4. Klik op het tabblad **Lijn**.
5. Klik, onder het kopje **Kleur**, op het driehoekje rechts van **Zwart**.
6. Kies de kleur **Grijs** door er op te klikken.
7. Klik onder het kopje **Breedte** op het driehoekje dat naar boven wijst, net zolang tot de breedte **0,30cm** is.



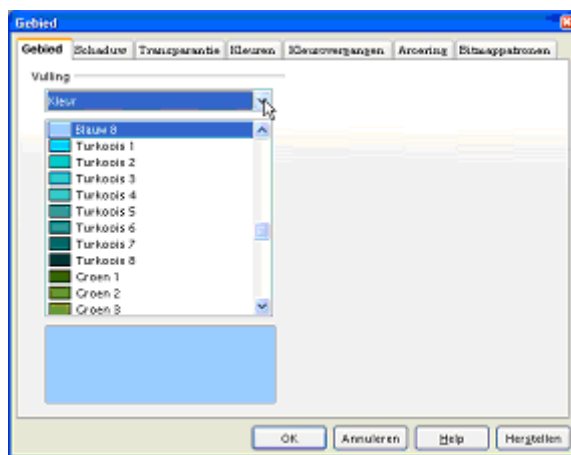
Opdracht 12.3 Tekenobjecten opmaken I (vervolg)

8. Klik onder het kopje **Transparantie** op het driehoekje dat naar boven wijst, rechts van 0%. Doe dit net zolang tot er 65% staat.
9. Klik op **OK**.
10. Klik buiten de rechthoek om de selectie op te heffen.

Omdat de lijn transparant is, valt de helft van de lijn binnen de rechthoek, en de andere helft erbuiten.

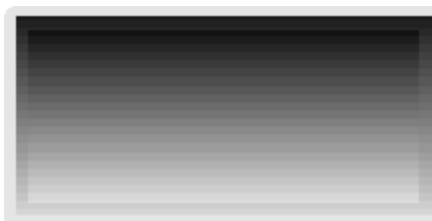
11. Nu gaat u de opvulling van de rechthoek veranderen.
12. Zorg ervoor dat de rechthoek geselecteerd is.
13. Kies **Opmaak, Object, Vlak**.

Het venster **Gebied** verschijnt.



14. Klik op het tabblad **Gebied**.
15. Klik op het driehoekje rechts van **Kleur**.
16. Kies **Kleurovergang**.
17. Kies uit het lijstje **Kleurovergang 1** door er op te klikken.
18. Klik op **OK**.

Uw rechthoek ziet er nu als volgt uit:





Opdracht 12.4 Tekenobjecten opmaken II

1. Selecteer de ovaal door er op te klikken.
2. Kies **Opmaak, Object, Lijn**.
3. Klik op het tabblad **Lijn**.
4. Klik onder het kopje **Opmaakprofiel** op het driehoekje rechts van **Continu**.
5. Kies het type **Onzichtbaar**. U zult hiervoor waarschijnlijk iets naar boven moeten bewegen met de schuifbalk.
6. Klik op **OK**.

De lijn rond de ovaal is nu verdwenen.

7. Kies **Opmaak, Object, Vlak**.
8. Klik op het driehoekje rechts van **Kleur**.
9. Kies **Bitmap**.
10. Kies **Heelal** door er op te klikken.
11. Bevestig uw keuze door op **OK** te klikken.
12. Klik buiten de ovaal.
13. Sluit het document zonder de wijzigingen op te slaan.

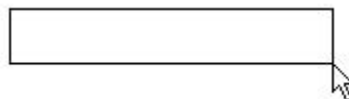
12.1.3 Tekst in een Tekenobject

Veel tekenobjecten gebruikt u alleen als vorm. Aan sommige tekenobjecten kunt u ook tekst toevoegen. Het tekenobject "Tekst" is een vak waarin u tekst kunt typen.



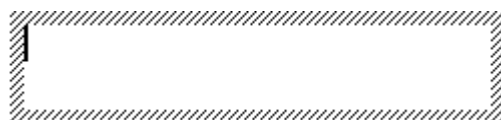
Opdracht 12.5 Het tekenobject Tekst

1. Open een nieuw leeg document.
2. Zorg ervoor, dat de werkbalk **Tekenfuncties** zichtbaar is.
3. Klik op de knop **Tekst**. **T**
4. Plaats de muisaanwijzer op een lege plek op de pagina, en sleep een balkje.



5. Laat de linker muisknop los.

Rond het balkje dat u zojuist heeft gemaakt verschijnt een gearceerde rand met daarin een cursor.



6. Typ uw naam in het vak.
7. Als u klaar bent met typen, klikt u ergens buiten de gearceerde rand.

De gearceerde rand verdwijnt. Het lijkt nu alsof uw naam normale tekst is. Dit is echter niet het geval. Omdat u er een tekenobject van hebt gemaakt, gedraagt de tekst zich nu als een afbeelding.



Opdracht 12.6 Het tekenobject **Tekst** verplaatsen

1. Zorg dat u de vorige opdracht heeft gemaakt.
2. Klik één keer op uw naam, zodat de handvatten verschijnen.
3. Uw muisaanwijzer verandert in een kruis met vier pijltjes.
4. Houd de **linker** muisknop ingedrukt, en sleep het tekstvak naar een andere plek in het document.
5. Laat de **linker** muisknop los.
De tekst verspringt naar de plek die u heeft aangewezen.
6. Klik op een wit gedeelte buiten het vak.
7. Laat het document open staan voor de volgende opdracht in de volgende lesmodule.